



I segreti di Patrician III: Impero dei Mari

INDICE

- 1.- Breve introduzione storica alla Lega Anseatica
- 2.- Le città adatte a stabilirsi
- 3.- I segreti del commercio
- 4.- Costruisci un Impero dei Mari
- 5.- Crea e dirigi la più potente flotta dell'Impero dei Mari
- 6.- Alla caccia del pirata
- 7.- Pirati: se non riesci ad aver la meglio con il tuo nemico, unisciti a lui
- 8.- Rotte commerciali
- 9.- Armamento
- 10.- La corsa verso il potere

1.- Breve introduzione storica alla Lega Anseatica

Fu definita Lega Anseatica la federazione di una serie di città del nord della Germania e di comunità di commercianti residente nei Paesi Bassi, Inghilterra e nella zona del Mar Baltico. Creata agli inizi del secolo XIII per promuovere e proteggere gli interessi commerciali dei suoi membri, la Lega visse un periodo iniziale di grande prosperità e sviluppo.

Furono creati nuovi centri mercantili, si poté assistere allo sviluppo dell'agricoltura e delle tecniche industriali, venne perfezionato un sistema di pesi e misure e si costruirono canali e strade. Molte teste regnanti europee, intimidite dalla potenza navale che la Lega raggiunse, cercarono con questa accordi di alleanza.

Il suo sistema di governo democratico, unitamente allo sviluppo economico determinato dalla sua ampia rete di relazioni commerciali di cui ha beneficiato l'Europa del Nord, ha indotto a considerare la Lega Anseatica come il precursore dell'attuale Unione Europea.

2.- Le città adatte a stabilirsi

Gdansk

A favore:

- Situazione strategica privilegiata, nel centro del Mar Baltico.
- Elevata produzione di cereali, birra (due merci essenziali) e legno. Se costruisci una fattoria di bovini produrrai carne e cuoio, beni che generano eccellenti margini di profitto.

Contro:

- Poco spazio disponibile all'interno della prima muraglia.

Stettino

A favore:

- Varietà di risorse.
- Produce carne, pesce e cereali, beni molto richiesti in tutto l'Impero dei Mari.

Contro:

- Produzione di beni di lusso inesistente.
- Poco spazio disponibile all'interno della prima muraglia.

Stoccolma

A favore:

- La maggior produzione di utensili di tutto l'Impero dei Mari.
- Elevata produzione di pesce e olio di balena.

Contro:

- Non produce né birra né cereali: ha bisogno di importare i beni di prima necessità.

3.- I segreti del commercio

- Cerca di non viaggiare mai con il carico vuoto, durante una traversata esistono sempre merci da comprare o vendere, anche se a volte il margine di profitto è ridotto.

- Il tempo è denaro. E' meglio vendere tutto il carico a un prezzo basso piuttosto che viaggiare di porto in porto con un carico inutile.

- E' fondamentale garantire l'approvvigionamento delle tre merci di base: birra, pesce e, soprattutto, cereali. In una situazione ideale dovresti essere tu stesso a rifornire di cereali tutta la popolazione dell'impero dei Mari.

- Il commercio degli utensili è un'attività eccellente, in quanto sono un bene richiesto in tutte le città. Lubeck è una grande produttrice di utensili e Stoccolma, oltre a produrli, dispone della materia prima necessaria, il ferro.

- Molto spesso a Londra e Bruges puoi trovare spezie a prezzi molto convenienti. Il margine di profitto è enorme.

All'inizio crea una flotta per commerciare tra città vicine. Più avanti nel gioco crea una nuova flotta, meglio protetta e con maggior spazio per il carico, per commerciare con città più lontane.

TABELLA 1: PREZZI DI BASE

Consulta nella tabella il prezzo base di ogni merce e i prezzi minimi e massimi di vendita e acquisto che troverai nel gioco.

Merce	Prezzo base	Prezzo minimo di vendita delle città	Prezzo massimo di acquisto delle città
Birra	35	21	70
Canapa	440	264	880
Carne	957	574	1914
Ceramiche	170	102	340
Cereali	110	66	220
Cuoio	224	134	448
Ferro	880	528	1760
Lana	880	528	1760
Legno	55	33	110
Mattoni	80	48	160
Miele	110	66	220
Olio	82	49	164
Pece	56	34	112
Pelli	675	405	1350
Pesce	440	264	880
Sale	28	17	56
Spezie	150	90	300
Stoffe	207	124	414
Utensili	256	154	512
Vino	220	132	440

NOTA: I prezzi massimi di acquisto corrispondono al livello di difficoltà "Basso" e sempre nel caso la città non disponga di nessuna unità della merce corrispondente.

TABELLA 2: PREZZI OTTIMALI DI ACQUISTO E VENDITA

Merce	Non pagare più di...	Difficoltà Basso Non vendere per meno di...	Difficoltà Media Non vendere per meno di...	Difficoltà Alta Non vendere per meno di...
Birra	50	65	60	55
Canapa	450	600	600	600
Carne	1000	1300	1250	1200
Ceramiche	220	280	270	260
Cereali	130	140	140	140
Cuoio	280	350	340	330
Ferro	900	1300	1200	1100
Lana	1000	1400	1300	1200
Legno	70	110	100	90
Mattoni	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio
Miele	120	140	135	130
Olio	100	160	150	140
Pece	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio
Pelli	900	1350	1250	1150
Pesce	500	600	580	550
Sale	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio	Non è redditizio
Spezie	200	500	450	400
Stoffe	280	400	380	360
Utensili	350	500	480	440
Vino	250	420	390	360

NOTA: Il commercio di sale, pece e mattoni lascia scarsi margini di profitto. In ogni caso in certe occasioni dovrai acquistare queste merci per costruire edifici o produrre beni.

4.- Costruisci un Impero dei Mari

- Costruire fabbriche e impianti sono investimenti a lungo termine, dato che queste operazioni comportano molte spese in salari, tasse e costi vari. Inoltre tali investimenti saranno redditizi solo se sarai capace di far funzionare le installazioni a pieno regime.

- Prima di costruire un'unità produttiva assicurati che la città produca le materie prime necessarie al suo funzionamento. Per esempio, fabbrica utensili dove si produce ferro e birra nei luoghi che hanno a disposizione cereali.

- Una delle attività più redditizie è la fabbricazione di utensili. Oltre a poterli esportare in altre città li potrai utilizzare come materiale di costruzione (sono necessari per costruire case, fabbriche, navi, mura, ecc.)

NOTA: A Lubeca puoi costruire un paio di officine e fabbricare utensili, ma dovrai portare continuamente ferro da Oslo. A Stoccolma puoi impiantare officine e fonderie e produrre utensili a basso costo.

- Utilizza i magazzini degli uffici commerciali e, almeno una volta alla settimana, cerca opportunità di comprare e vendere in tutte le città in cui hai aperto un ufficio.

- Costruisci il maggior numero possibile di pozzi nelle città in cui disponi di magazzini o fabbriche. In questo modo ridurrai drasticamente il rischio di incendi nelle tue installazioni.

5.- Crea e dirigi la più potente flotta dell'Impero dei Mari

- Costruisci le tue navi sempre nello stesso cantiere. In questa maniera i termini di consegna saranno più brevi e, al momento opportuno, potrai costruire galeoni, le migliori navi dell'Impero dei Mari.
- Ingaggia comandanti per tutte le tue navi o convogli. Grazie ad essi potrai fronteggiare le tempeste e le imbarcazioni navigheranno a maggior velocità, fattore decisivo al momento di fuggire dai pirati. Nell'Impero dei Mari c'è sempre un comandante libero, però ricorda, solo uno...E non saprai mai in quale taverna ti sta aspettando...
- Con l'aumentare del tuo capitale incrementa la tua flotta. Crea convogli da 6 a 8 navi. Con 8 caravelle puoi spostarti velocemente in tutti i porti e trovare i migliori prezzi per i tuoi traffici.
- Cerca sia nella taverna che nel Municipio di ogni porto le missioni disponibili e accettale se le consideri alla tua portata: ti porteranno vantaggi economici e, quelle proposte dal Municipio, contribuiranno ad aumentare la tua reputazione.
- Se la tua situazione economica è prospera, intraprendi spedizioni oltremare. Costituisci un convoglio di due o tre caravelle bene armate, con un equipaggio munito al 100% di spade. Forse il successo della spedizione ti impegnerà per mesi, ma rinforzerà notevolmente la tua reputazione (in ogni caso ricordati che l'insuccesso è in agguato...)
- Associati alle Corporazioni più in fretta che puoi. Con il trascorrere del tempo le quote di iscrizione aumentano.

6.- Alla caccia del pirata

- Se le tue rotte commerciali funzionano e le tue imprese iniziano a generarti profitti, puoi dedicarti a compiere missioni o a cacciare pirati. Nonostante i galeoni siano le migliori imbarcazioni, le caravelle sono molto efficaci per questo tipo di operazioni. Migliorale fino al massimo livello, dotale dell'armamentario più potente (catapulte e cannoni) e assumi il maggior numero di marinai. La caccia ai pirati avrà un influsso positivo sul tuo prestigio e se metti all'asta le merci e le navi catturate otterrai un guadagno supplementare.
- È importante che il comandante abbia il massimo livello di "Abilità di navigazione". Assicurati di effettuare uno scalo in ogni porto ogni quattro o cinque giorni per tenere alto il morale dell'equipaggio.
- Se vieni scoperto mentre pratichi la pirateria sarai sottoposto a processo e ti infliggeranno una multa. Per evitare di pagarla puoi corrompere personaggi influenti nei "Bagni pubblici" e, anche se il costo della corruzione sarà simile a quello della multa, la tua reputazione non sarà intaccata. Se tenterai di corrompere qualcuno non offrire meno di 25.000 monete d'oro.
- L'equipaggio delle tue navi deve essere sempre al completo e con la maggior quantità di armi. Acquista tante spade quanti sono i membri dell'equipaggio.
- Non creare mai convogli di 10 navi: utilizzane al massimo 8, così potrai sempre catturare qualche nave.
- Cerca a metà strada tra Malmo e Aalborg. Dicono che è un buon posto per catturare pirati.

7.- Pirati: se non riesci ad aver la meglio con il tuo nemico, unisciti a lui.

- All'inizio del gioco seleziona, in "Numero navi", l'opzione "Alta": in questo modo avrai a disposizione subito una caravella e una goletta. Assegna entrambe le navi ai pirati. I ricavi generati dai loro saccheggi investili, concedendo prestiti a terzi nell'edificio del "Usuraio". Attento, non imporre tassi di interesse troppo alti, ciò abbasserebbe la tua reputazione. Ogni volta che arriva denaro dai tuoi pirati, concedi un nuovo prestito. Il tuo capitale crescerà velocemente e potrai costruire nuove navi e assumere altri pirati per ottenere maggiori profitti.

-Se una nave viene messa all'asta, di solito è danneggiata e con l'equipaggio minimo. La prima cosa che fa il compratore è di portare la nave nella sua città per ripararla. Proprio in questo momento è una facile preda. Attendi in prossimità del porto dove si è effettuata l'asta e catturala. Poi rimettila all'asta.

-Tra Novgorod e Reval c'è poco traffico marittimo. Un luogo perfetto per abbordare una nave carica di pelli. Allo stesso modo nel Skägerrak (triangolo formato dalle città di Oslo, Aalborg e Malmo) puoi sorprendere qualche nave carica di spezie o vino.

8.- Rotte commerciali

-Salva le rotte commerciali più redditizie. Se il convoglio affonda o viene distrutto, potrai caricare la rotta in un nuovo convoglio, senza bisogno di ricrearla.

-Ricorda che se inserisci nella rotta dei porti fluviali (Colonia, Torum e Novgorod) ci potrai arrivare solo con le golette e le caravelle. Se inserisci un vascello o un galeone salteranno lo scalo.

-Stabilisci rotte commerciali nel Baltico o nel Mare del Nord, ma non creare mai una rotta che preveda scali in entrambi i mari. Il passaggio del Skagerrak (triangolo situato tra Malmo, Aalborg e Oslo) è molto pericoloso e le imbarcazioni, nell'attraversarlo, subiscono molti danni.

-Nel Baltico si possono stabilire rotte molto sicure e con grandi vantaggi. Nel Mare del Nord il rischio è maggiore, anche se è possibile acquistare riserve di spezie e vino a prezzi molto interessanti.

-Gli utensili sono molto redditizi: sono richiesti in molte città e occupano poco spazio nelle stive delle navi.

9.- Armamento

-L'armamento delle imbarcazioni segue un processo simile a quello di costruzione delle navi. Quante più navi compri, tanto prima appariranno le armi più potenti.

Se ritieni che nella tua città ci siano poche armi a disposizione o che si producono troppo lentamente, acquistale in un altro porto o assicurati che nella tua città ci siano riserve sufficienti di legno, utensili e ferro per fabbricarle.

-Le spade servono per difendersi da un abbordaggio o per attaccare. Le devi assegnare all'equipaggio, non è sufficiente conservarle nella stiva della nave. Tieni in considerazione che, a meno che tu non sia il Governatore, se compri armi di contrabbando sei passibile di multa.

10.- La Corsa Verso il Potere

-Per migliorare la tua reputazione devi soddisfare le necessità dei cittadini. Assicurati che la tua città non rimanga mai sprovvista di merci. Per evitarlo consulta il "Consumo settimanale" e conserva le merci nei tuoi magazzini.

-Accumula cereali durante i mesi estivi per rifornire i mercati d'inverno, quando la carestia sconvolge le città.

-I cittadini più poveri formano il gruppo più numeroso. Assicurati che abbiano a disposizione birra, cereali e pesce. Rifornisci la classe più abbiente di tele, spezie, vino e miele.

-Le donazioni e gli ampliamenti della Cattedrale sono un metodo semplice per ottenere il riconoscimento dei cittadini. La distribuzione di alimenti nella Cattedrale aumenta il numero di mendicanti e devi farlo solo se hai intenzione di creare per loro posti di lavoro. In caso contrario ne risentirà la tua reputazione.

-Per essere certo che la città possa mantenere il suo ritmo di crescita verifica il livello di occupazione dei diversi tipi di abitazione. Se supera il 90% puoi costruire una nuova abitazione. Verrà occupata velocemente e, inoltre, ti procurerà una rendita fissa.

-Commercia con il maggior numero possibile di città. In questo modo aumenterà la tua reputazione in tutto l'Impero dei Mari.

-Costruisci al 100% i pozzi, le vie e gli ospedali (quando raggiungerai il rango di Sindaco). Ogni ospedale serve 8.000 abitanti.

-Amplia le mura affinché la città possa crescere.

-Le feste e le cerimonie costituiscono un metodo per aumentare il tuo prestigio. Per avere successo è necessario che tu sia generoso e che il giorno del banchetto disponga nel tuo magazzino di tutto il necessario: birra, vino, carne, pesce, cereali e miele. Per ogni 1.000 abitanti queste sono le quantità minime consigliate:

20 barili di birra

20 barili di vino

2 carichi di pesce

3 carichi di carne

3 carichi di cereali

10 barili di miele

5 barili di spezie (se ci sono molti cittadini ricchi).

-Accetta le offerte della città per mettere a disposizione una nave pattuglia. Non solo migliorerà il tuo prestigio, ti procurerà anche sensibili vantaggi.

Ringraziamenti

Per elaborare questa guida abbiamo potuto contare sull'enorme comunità di appassionati della saga Patrician e, in particolare, sui seguenti siti web:

.- Patrician World at Gamespy: www.patricianworld.com

.- The Crayer: www.thecrayer.com

.- Forum di Ascaron: www.ascaron-forum.com

.- La Pagina di Chema Cagi: www.chema-cagi.com

.- El Patriciero: <http://arcade.ya.com/patriciero>

Un ringraziamento a tutti.